

A-T-20

Wariant z dodatkiem matującym G-A-990

A brand of BASF –
We create chemistry**Zastosowanie:**

A-T-20 Eco Balance Żywica do Linii 22 (zgodnie z recepturą) + dodatek matujący G-A-990.
Możliwość użycia również na tworzywach sztucznych, bez dodatku plastyfikatora Eco Balance A-A-14.

Uwagi:

- Przygotować tylko taką ilość lakieru, którą będzie można zużyć tego samego dnia, ponieważ poziom połysku powłoki po dłuższym przechowaniu mieszanki może się zmienić.
- **Wymieszać natychmiast po dodaniu G-A-990.**

**Mieszanka wstępna**

100 % wagowo A-T-20

Półpołysk

25% wag. G-A-990

Satynowy połysk

35% wag. G-A-990

Jedwabisty mat

45% wag. G-A-990

lub według opublikowanej receptury

**Proporcja****3:1:1**

100 % obj.

Mieszanka wstępna

**Utwardzacz**

33 % obj.

A-H-430

Eco Balance Utwardzacz do lakierów, normalny

**Rozcieńczalnik**

33 % obj.

A-R-120

Eco Balance Rozcieńczalnik, normalny

**Łepkość w 20°C**

DIN 4:

18-22 s

Żywotność w 20°C

2 h

Wskazówka bezpieczeństwa:

Produkty tylko do użytku profesjonalnego.

Nie można wykluczyć, że produkt ten zawiera cząstki o wielkości < 0,1 µm.



2004/42/IIB(d)(420)419: Limit udziału LZO w tym produkcie (kategoria: IIB.d), w formie gotowej do aplikacji wynosi 420 g/litr. LZO rzeczywiste tego produktu wynosi 419 g/litr.

Dane zawarte w tej publikacji bazują na obecnym stanie wiedzy i doświadczeniu. W związku z tym, że na ostateczny efekt lakierowania ma wpływ wiele czynników, osoba przeprowadzająca naprawę powinna wykonywać własne badania i testy. Podane tu informacje nie stanowią również żadnej gwarancji właściwości poszczególnych produktów, jak również nie przesądzają, że dany produkt nadaje się do konkretnego zastosowania. Wszelkie opisy, rysunki, zdjęcia, dane, proporcje itp. podano tylko jako ogólne wskazówki; mogą się one zmienić bez wcześniejszego powiadomienia, co nie stanowi naruszenia specyfikacji produktu. Ostatnia wersja zastępuje wszystkie poprzednie. Można ją pobrać z naszej strony internetowej www.glasurit.com lub otrzymać bezpośrednio od dostawcy. Obowiązkiem użytkownika naszych produktów jest przestrzeganie wszelkich obowiązujących w tym zakresie norm prawnych.

A-T-20

Wariant z dodatkiem matującym G-A-990

A brand of BASF –
We create chemistry

Zastosowanie:		 Pistolet grawitacyjny typu RP	 Pistolet HVLP
Ciśnienie aplikacji	bar	2	
Ciśnienie wyjściowe	bar		0,7
Dysza		1,3-1,4	1,3
Liczba warstw		2	
Odparowanie w 20°C	min	Odparowanie do matu między warstwami i przed wygrzewaniem. Odparowanie po pierwszej warstwie 10-15 min. Po drugiej: 15-20 min. Po żadnej z warstw odparowanie nie może przekroczyć 25 minut.	
Wypełnienie	µm	50-70	



Schnięcie w 20 °C 10 h

Schnięcie w 60 °C 30 min



Podczerwień (fale krótkie) 8 min

**Wskazówka bezpieczeństwa:**

Produkty tylko do użytku profesjonalnego.

Nie można wykluczyć, że produkt ten zawiera cząstki o wielkości < 0,1 µm.

2004/42/IIIB(d)(420)419: Limit udziału LZO w tym produkcie (kategoria: IIB.d), w formie gotowej do aplikacji wynosi 420 g/litr. LZO rzeczywiste tego produktu wynosi 419 g/litr.

Dane zawarte w tej publikacji bazują na obecnym stanie wiedzy i doświadczeniu. W związku z tym, że na ostateczny efekt lakierowania ma wpływ wiele czynników, osoba przeprowadzająca naprawę powinna wykonywać własne badania i testy. Podane tu informacje nie stanowią również żadnej gwarancji właściwości poszczególnych produktów, jak również nie przesądzają, że dany produkt nadaje się do konkretnego zastosowania. Wszelkie opisy, rysunki, zdjęcia, dane, proporcje itp. podano tylko jako ogólne wskazówki; mogą się one zmienić bez wcześniejszego powiadomienia, co nie stanowi naruszenia specyfikacji produktu. Ostatnia wersja zastępuje wszystkie poprzednie. Można ją pobrać z naszej strony internetowej www.glasurit.com lub otrzymać bezpośrednio od dostawcy. Obowiązkiem użytkownika naszych produktów jest przestrzeganie wszelkich obowiązujących w tym zakresie norm prawnych.

BASF Coatings GmbH - Automotive Refinish Coatings Solutions Europe - Glasuritstrasse 1 - 48165 Münster - Germany

07/2022