








Glasurit® Стекловолоконистая шпатлевка

G / BF

Применение: Эластичная полиэфирная шпатлевка, усиленная стекловолокном, для небольших проржавевших повреждений

Свойства: Ремонт поврежденных деталей из пластмассы, усиленной стекловолокном

	Структура нанесения	
	Соотношение смешивания	100 % 901-21
	Отвердитель	2 –3 % 948-36
	Разбавитель	
	Жизнеспособность при 20 °C	5 мин
	Сушка: 20°C Сушка: 60°C	20 мин
	Инфракрасная сушка (коротковолновая)	4 мин
	Инфракрасная сушка (средневолновая)	5 – 10 мин
	Шлифовка Эксцентрик	P 80 / P 150

Совет по безопасности

Продукты предназначены только для профессионального использования.

Не исключено, что данный продукт содержит частицы < 0.1 мкм.

2004/42/II(b)(250)180: ограничение ЕС по содержанию летучих органических соединений (VOC) в данном продукте (категория продукта II(b)) в готовом к применению состоянии максимально составляет 250 г/литр. Доля VOC в данном продукте составляет 180 г/литр.

Информация, содержащаяся в этом издании, основывается на наших современных знаниях и опыте. Ввиду многих факторов, которые могут влиять на процесс изготовления и нанесения наших продуктов, данная информация не освобождает от разработки и проведения собственных тестов; а также, данная информация не гарантирует ни конкретные свойства, ни годность продукции для специфических целей. Любые описания, картинки, фотографии, указания, пропорции, весовые соотношения и т.п., приведенные в данных листах, даны только для общей информации. Они могут меняться без предшествующей информации и не составляют согласованное договорное качество продукции (техническая информация). Последняя версия заменяет все предыдущие. С последней версией Вы можете ознакомиться на нашем сайте <http://techinfo.glasurit.com> или получить от Ваших поставщиков. Обязательством покупателей наших продуктов является обеспечение соблюдения всех запатентованных прав, существующих правил и законодательных норм.

